

Parkour

Tytuł pracy nawiązuje do sportu polegającego na przemieszczaniu się i pokonywaniu różnych przeszkód. Waszym zadaniem jest przechodzić od jednego elementu instalacji do kolejnego. Do każdego przypisane jest zadanie, którego treść odnajdziecie na wystawie!

Może macie pomysł na kolejne elementy instalacji? Spróbujcie zaprojektować je w podobnym stylu — używając geometrycznych figur i intensywnych kolorów. Inspiracją mogą być elementy z gier, książek albo z rzeczywistości!

Artyści

Tymon stworzył portrety artystów i artystek. Aczyj portret wy chcielibyście narysować? Jeśli chcecie, to możecie narysować portret i zawiesić go obok wdziecnej galerii!

W poszukiwaniu straconego czasu

Spróbujcie złapać literki w instalacji i ułożyć z nich słowo. Może to być np. imię ulubionego bohatera książki lub gry. Jeśli ta zabawa wam się spodoba, możecie ułożyć tyle słów, ile chcecie. Wszystko zależy od was!

Subiektywna legenda

Zaznaczcie na mapie

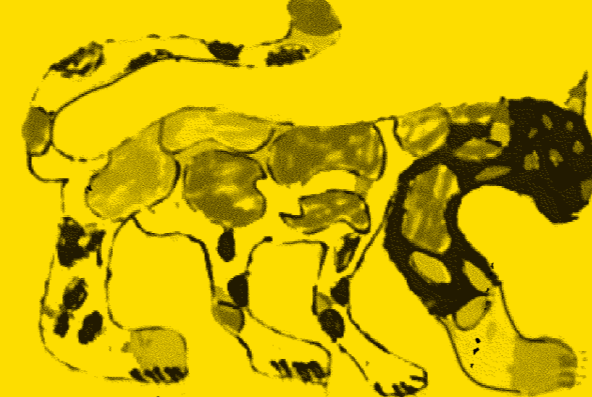
- ulubione miejsce
- zaskoczenie
- tu można się zrelaksować
- najlepsza kryjówka
- chcemy tu wrócić
- déjà vu (już gdzieś to widzieliśmy)
- tu na pewno się uśmiechniesz
- cuda idziwy
- my też tak potrafimy!
- zrobimy to w domu
- temat na długie rozmowy
- wasza ulubiona trasa

Chcecie podzielić się z nami wrażeniami? Wyślijcie zdjęcia mapy i swoją recenzję wystawy na adres: codwieszutki@zacheta.art.pl
Czekamy na wiadomości od małych i dużych krytyków sztuki. Najciekawsze recenzje nagrodzimy.

Stworzenie świata

Obejrzyjcie pracę dokładnie przez lupę, czy uda się wam znaleźć Kotegetęczową? Sprawdźcie na odwrocie, jak opowiada o niej Tymon.

Narysujcie zwierzę, które mogłoby dołączyć do gromady Tymona. Opowiedzcie jego historię.



Zrób sobie bazę

Ukryliśmy w przestrzeni wystawy elementy pozwalające na zbudowanie własnych baz — poszukajcie ich i kreujcie je według własnego uznania!

Możecie także zostawić swój przepis na najlepszą bazę w postaci rysunków. Stwórzcie je w RYSOWISKU, apotem powieście na ścianie!

Razem przygotujemy archiwum dziecięcych pomysłów. Pamiętajcie także, żeby sprawdzić, kiedy konkretnie możecie przyjść i nagrać swoją opowieść obyczaj, a z waszych eksperckich wskazówek powstanie słuchowisko, którego wszyscy będą mogli posłuchać.

Zoja, Lea i Jaśmina

Ciało

Od czwartku do niedzieli podczas trwania wystawy spotkacie tu performerów, którzy poprzez ruch i gesty będą się z wami komunikować. Spróbujcie im odpowiedzieć.

wzrok

sluch

wech

smak

dotyk

To jest przestrzeń do doświadczania. Nasłuchujcie, dotykajcie, kołyszcie się, przytulajcie i relaksujcie.

Zastanówcie się, na które zmysły ta przestrzeń działa najbardziej i zakreślcie je!

Warkocze Białki

Kącik muzealny

Bananowy goryl i Tata malpuje

Mnich, z cyklu Tatry

Obejrzyjcie dokładnie rysunki. Który z nich może bardziej przypominać górską zjawę? Nazwy szczytów górskich często biorą się od kształtów, które przypominają.

Narysujcie swoją górę i nazwijcie ją!

Bałyk

Zobaczcie, jakie pamiątki przywieźli Olaf i Konstanty z wakacji nad morzem.

A jeśli udałoby się wam pojechać w bardziej odległe krainy? Jak mogłyby wyglądać pamiątki z tych miejsc? Narysujcie je!

Władza diabła i Złe sny

Rysowisko

Totem Mama

Narysujcie totem swojej rodziny. Każdy powinien dodać jakiś element od siebie!

Po powrocie do domu możecie go zrealizować na przykład w formie rzeźby lub kolażu.